CHRISTIAN ANTONIO AVILA SAUCEDO

INGENIERO EN SOFTWARE & DESARROLLADOR FRONTEND

CONTACTO

christian.avila9721@gmail.com
(+52) 871 972 6045
github.com/Christian9721
christian-antonio-avila-saucedo-9a83691aa
https://christianavilacv.netlify.app/es

INFORMACIÓN

Location: Torreón, Coahuila, México.
Idiomas: Español,
Inglés (B2+)

EDUCACIÓN

(B.S) SOFTWARE ENGINEERING
Universidad Politécnica de Durango 2017 – 2020

CERTIFICADOS

React: React Esencial (2019)
IBM: IBM API Connect v2018 API Skills
Scrum: Scrum Fundamentals Certified

SOFT SKILLS

- **Atención al detalle:** Tener buen ojo para los detalles es fundamental a la hora de diseñar interfaces adaptables.
- **Empatía con el usuario:** Comprender las necesidades y preferencias de los usuarios es esencial para crear diseños UI/UX intuitivos y fáciles de usar.
- **Liderazgo:** Capacidad para tomar la iniciativa, orientar e inspirar a los demás, incluso en un puesto técnico.
- **Comunicación:** Capacidad para comunicar eficazmente conceptos técnicos tanto a partes interesadas técnicas como no técnicas.

HARD SKILLS

- React
- Vue
- Sass
- Tailwind
- Typescript
- Javascript
- Redux
- Docker
- Websphere MQ
- Next JS
- NodeJS
- Jest
- C#
- MySQL
- Git
- Unity 3D
- Express JS
- Webpack
- Java
- Astro JS

EXPERIENCIA

(Freelance) FRONTEND DEVELOPER - AInteractive
FEB 2024 – ACTUAL

Desarrollé un sitio web para una cadena hotelera que permite al usuario comprar membresías. El sitio se desarrolló con **NextJS**, **Tailwind** y **Typescript**.

Actualmente me encargo del mantenimiento del sitio web de la empresa de cines **Cinepolis,** creado con Next y utilizando una arquitectura **micro-frontend** con module federation y gestión de código asíncrono con **Tankstack query**. Estoy realizando varias **PoCs** integrando **modelos LLM** como ChatGPT, Gemini y Claude para hacer predicciones sobre nuevos proyectos, calcular costes y renderizar contenidos.

SOFTWARE ENGINEER – NEXTIA
JUN 2022 – AGO 2023

Participé en el Desarrollo de un Proyecto de control de accesos para el **Senado de la República**, creado con **NextJS** usando generación estática **(SSG)**; El proyecto se probó exhaustivamente con **Jest** y **Cypress**, logrando una cobertura del **85%** y siguiendo el **modelo SCRUM**. Además utilicé websphere MQ y Java como **Backend** intermediario para poner en cola de forma asíncrona las solicitudes y crear **APIs**. Por otra parte, dirigí el desarrollo de una aplicación masiva para una empresa constructora. Mas tarde, contribuí a la creación de **APIs** con **ExpressJS** y **Typescript**, específicamente diseñadas para clientes del sector inmobiliario.
Además, implementé la configuración de **Husky** para la validación de los commits en las pruebas unitarias y el formato con **Eslint**, todo ello respetando los principios de la **Clean Architecture** y ayudando con algunas configuraciones de **Docker**.

FRONTEND DEVELOPER - VENN PLATFORM
AGO 2020 – MAY 2022

Rehice módulos para una empresa emergente, Utilicé **React**, **Redux**, **Context** y **Axios**. Me centré en mejorar el diseño de multiples interfaces para garantizar una implementación adecuada de la **UX**. Entre las nuevas características introducidas se encontraban un sistema de cupones y un panel de control con gráficos con estilos degradados, implementados con **Chart.js**, el rellenado de formularios con **Formik**, y animaciones fluidas con **gsap**. Además, realicé pruebas unitarias y actualicé los components a **TypeScript**.
Trabajé en un **repositorio monolotico** empleando webpack, utilicé técnicas de **micro-frontend**. La implementación en entornos de **QA** y **production** fueron facilitados directamente desde PhpStorm, donde también modifiqué los archivos **PHP** según fue necesario.

FRONTEND DEVELOPER – UJED
MAY 2019 – MAR 2020

Desarrollé el sitio web de la 'Universidad Estatal de Idiomas de Durango' (CELE) utilizando **React**, **Tailwind**, y **Sass**. Como parte del desarrollo, implementé un Sistema de gestión de usuarios que permite a los usuarios inscribirse en diferentes cursos sin problemas. La integración con las **APIs** permitió a los usuarios pagar las inscripciones a los cursos y completar el proceso de inscripción. A lo largo del Proyecto, seguí la metodología **Scrum** y utilicé webpack.